

<b>テレメータ D3 シリーズ</b>		
<b>取扱説明書</b>	光ファイバ用、Modbus、1対n専用	形式
	<b>通信カード</b>	<b>D3-LP2</b>

## ご使用いただく前に

このたびは、弊社の製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。本器をご使用いただく前に、下記事項をご確認下さい。

### ■梱包内容を確認して下さい

・光ファイバ用通信カード .....1台

### ■形式を確認して下さい

お手元の製品がご注文された形式かどうか、スペック表示で形式と仕様を確認して下さい。

### ■取扱説明書の記載内容について

本取扱説明書は本器の取扱い方法、外部結線および簡単な保守方法について記載したものです。

## ご注意事項

### ●供給電源

- ・許容電圧範囲、電源周波数、消費電力  
スペック表示で定格電圧をご確認下さい。
- 交流電源：定格電圧 100 ~ 120 V AC の場合  
85 ~ 132 V AC、47 ~ 66 Hz、約 20 VA  
定格電圧 200 ~ 240 V AC の場合  
170 ~ 264 V AC、47 ~ 66 Hz、約 20 VA
- 直流電源：定格電圧 24 V DC の場合  
24 V DC ± 10 %、約 12 W

### ●取扱いについて

- ・本体の取外または取付を行う場合は、危険防止のため必ず、電源を遮断して下さい。
- ・本器のスイッチ類は、通電時に操作しないで下さい。スイッチによる設定変更は、電源が遮断された状態で行って下さい。

### ●設置について

- ・屋内でご使用下さい。
- ・塵埃、金属粉などの多いところでは、防塵設計のきょう体に収納し、放熱対策を施して下さい。
- ・振動、衝撃は故障の原因となることがあるため極力避けて下さい。
- ・周囲温度が -10 ~ +55°C を超えるような場所、周囲湿度が 30 ~ 90 % RH を超えるような場所や結露するような場所でのご使用は、寿命・動作に影響しますので避けて下さい。

### ●配線について

- ・配線は、ノイズ発生源（リレー駆動線、高周波ラインなど）の近くに設置しないで下さい。
- ・ノイズが重畳している配線と共に結束したり、同一ダクト内に収納することは避けて下さい。

### ●その他

- ・本器は電源投入と同時に動作しますが、すべての性能を満足するには 10 分の通電が必要です。

## 取付方法

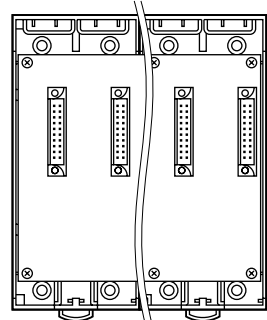
ベース（形式：D3-BS）、アドレス可変形ベース（形式：D3-BSW）をお使い下さい。ただし、通信カード（形式：D3-LP2）をベースに取り付ける前に、下記の項目を行って下さい。

### ■ノードアドレス、スロット割付、マスタ/スレーブ切替などの設定

必ずカードを取付ける前に、ノードアドレス、スロット割付、マスタ/スレーブ切替などを設定して下さい。

### ■ベースへの取付

I/011/02... I/0n



電源カードは、全てのスロットに実装可能ですが、基本的にはベースの右側に実装して下さい。

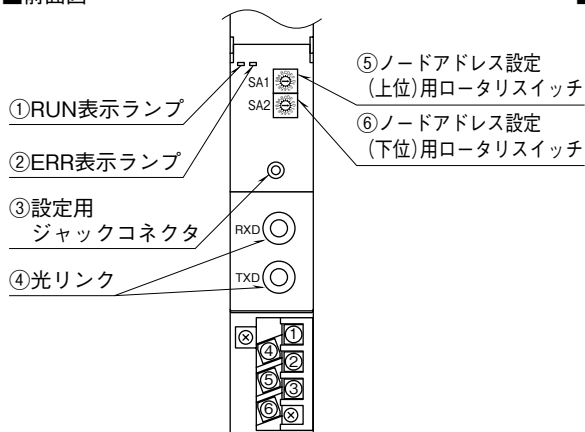
D3-BSW には、ロータリスイッチによりスロット番号が任意に設定することができます。これにより、実装するスロットを自由に変更することができます。

## 保証

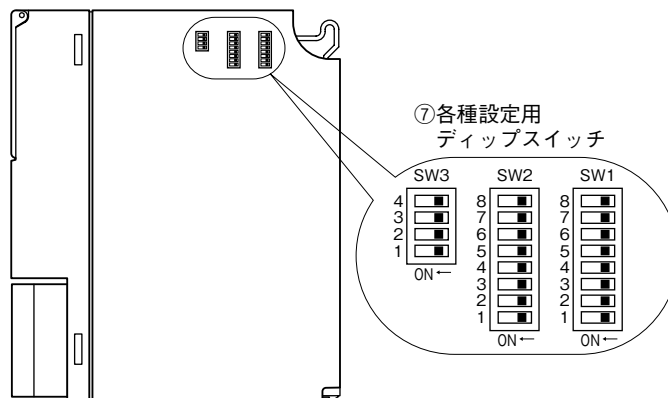
本器は、厳密な社内検査を経て出荷されておりますが、万一製造上の不備による故障、または輸送中の事故、出荷後 3 年以内正常な使用状態における故障の際は、ご返送いただければ交換品を発送します。

# 各部の名称

■前面図



■側面図



## ■前面スイッチの設定

(\*) は工場出荷時の設定

### ●ノードアドレス設定 (SA1、SA2)

2 個のロータリスイッチにより、ノードアドレスを 16 進数で設定します (設定有効範囲：01 ~ F7)。

## ■側面ディップスイッチの設定

### ●スロット割付の設定 (SW1、2)

相手局のスロットの占有エリアを設定します。D3 シリーズの入出力カードには、入出力点数により、占有エリア (データ量) の異なる 4 種のタイプがあります。このため、各スロットにどのタイプの入出力カードを実装するかを SW1 および SW2 にて設定します。

SW1 および SW2 により、スロット 1 からスロット 8 を任意に設定することができます。スロット 9 以降はスロット 8 と同じタイプのカードとなります (各スロットの設定は、2 ビットにて設定します)。

SW		占有エリア(データ数)
SW1-1	SW1-2	スロット 1
SW1-3	SW1-4	スロット 2
SW1-5	SW1-6	スロット 3
SW1-7	SW1-8	スロット 4
SW2-1	SW2-2	スロット 5
SW2-3	SW2-4	スロット 6
SW2-5	SW2-6	スロット 7
SW2-7	SW2-8	スロット 8
OFF	OFF	1
ON	OFF	4
OFF	ON	8
ON	ON	16

### ●機能設定 (SW3)

通信カードの機能を設定します。

#### ・ランプ表示切替設定 (SW3-1)

前面の RUN、ERR のランプの表示内容を切替えます。詳しくは、解説をご覧ください。

SW3-1	表示ランプ	
	RUN	ERR
OFF(*)	正常時緑色点灯	異常時緑色点灯 内部回路異常時緑色点滅
ON	データ時 赤色点滅	データ送信時 赤色点滅

#### ・マスタ/スレーブ切替設定 (SW3-2)

必ず一方をマスタに、他方をスレーブに設定して下さい。“OFF” にすると「スレーブ」、 “ON” にすると「マスタ」になります。

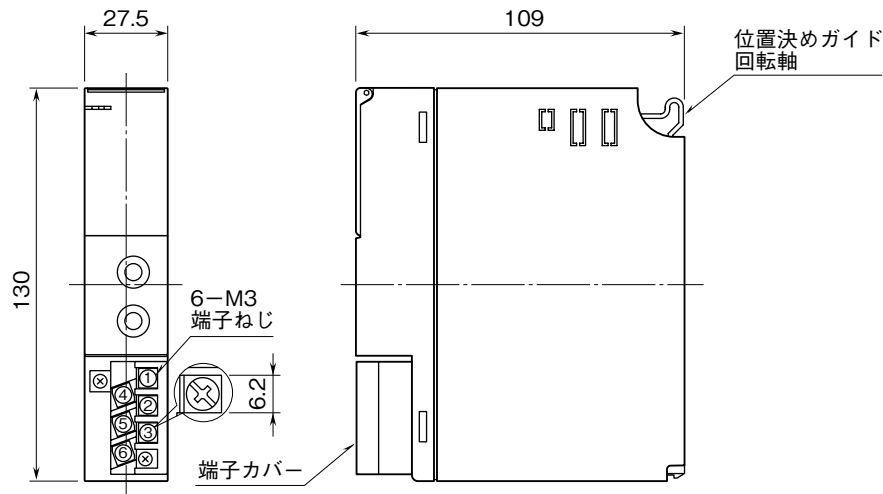
SW	マスタ/スレーブ切替	
	マスタ	スレーブ
SW3-2	ON	OFF(*)

注) SW3-3、4 は未使用のため、必ず “OFF” にして下さい。

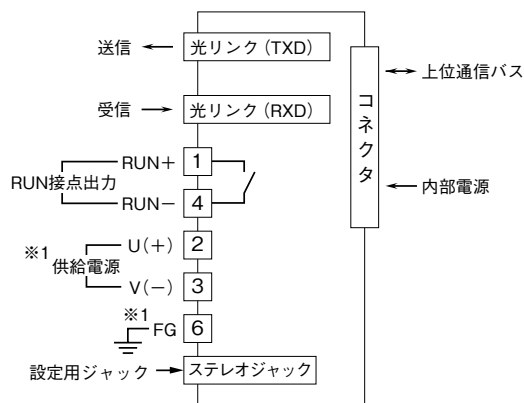
## 接 続

各端子の接続は端子接続図を参考にして行って下さい。

### 外形寸法図 (単位: mm)



### 端子接続図



※1、供給電源回路なしのときは付きません。  
注) FG端子は保護接地端子 (Protective Conductor Terminal) ではありません。

## 配 線

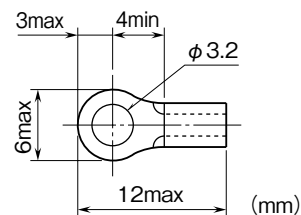
■M3 ねじ端子 (供給電源、RUN 接点出力)  
締付トルク: 0.5 N·m

### ●圧着端子

圧着端子は、下図の寸法範囲のものを使用して下さい。また、Y形端子を使用される場合も適用寸法は下図に準じます。

推奨圧着端子: R 1.25-3 (日本圧着端子製造、ニチフ)  
(スリーブ付圧着端子は使用不可)

適用電線: 0.75 ~ 1.25 mm<sup>2</sup>



## コンフィギュレータソフトウェア設定

コンフィギュレータソフトウェアを用いることにより、以下の設定が可能です。

コンフィギュレータソフトウェア (形式: D3CON) の使用方法については、D3CON の取扱説明書をご覧ください。

### ■通信設定

項目	設定範囲	初期値
Time (未通信検出時間)	2~32000 (0.1 秒)	87 (0.1 秒)

### ■入出力カード異常検出設定 (スロット個別設定)

項目	設定範囲	初期値
Slot check (入出力カードチェック)	0: Non Check 1: Check	0: Non Check

# Modbus ファンクションコード

## ■Data and Control Functions

CODE	NAME		
01	Read Coil Status	○	Digital output from the slave (read / write)
02	Read Input Status	○	Status of digital inputs to the slave (read only)
03	Read Holding Registers	○	General purpose register within the slave (read / write)
04	Read Input Registers	○	Collected data from the field by the slave (read only)
05	Force Single Coil	○	Digital output from the slave (read / write)
06	Preset Single Register	○	General purpose register within the slave (read / write)
07	Read Exception Status		
08	Diagnostics	○	
09	Program 484		
10	Poll 484		
11	Fetch Comm. Event Counter	○	Fetch a status word and an event counter
12	Fetch Comm. Event Log	○	A status word, an event counter, a message count and a field of event bytes
13	Program Controller		
14	Poll Controller		
15	Force Multiple Coils	○	Digital output from the slave (read / write)
16	Preset Multiple Registers	○	General purpose register within the slave (read / write)
17	Report Slave ID		
18	Program 884 / M84		
19	Reset Comm. Link		
20	Read General Reference		
21	Write General Reference		
22	Mask Write 4X Register		
23	Read / Write 4X Registers		
24	Read FIFO Queue		

## ■Exception Codes

CODE	NAME		
01	Illegal Function	○	Function code is not allowable for the slave
02	Illegal Data Address	○	Address is not available within the slave
03	Illegal Data Value	○	Data is not valid for the function
04	Slave Device Failure		
05	Acknowledge		
06	Slave Device Busy		
07	Negative Acknowledge		
08	Memory Parity Error		

## ■Diagnostic Subfunctions

CODE	NAME		
00	Return Query Data	○	Loop back test
01	Restart Comm. Option	○	Reset the slave and clear all counters
02	Return Diagnostic Register	○	Contents of the diagnostic data (2 bytes)
03	Change Input Delimiter Character	○	Delimiter character of ASCII message
04	Force Slave to Listen Only Mode	○	Force the slave into Listen Only Mode

## Modbus I / O 割付

	ADDRESS	DATA TYPE	DATA
Coil (0X)	1 ~ 1024		Digital output (接点出力)
Input (1X)	1 ~ 1024		Digital input (接点入力)
	1025 ~ 1040		カード情報
	1041 ~ 1056		異常情報
	1057 ~ 1072		データ異常情報
Input Register (3X)	1 ~ 256	I	Analog Input (アナログ入力)
	257 ~ 768	F	Analog Input (アナログ入力)
Holding Register (4X)	1 ~ 256	I	Analog output (アナログ出力)
	257 ~ 768	F	Analog output (アナログ出力)

## ■DATA TYPE

I : Int 0 ~ 10000 (0 ~ 100 %)

F : Floating (32 ビットデータは、Floating アドレスでアクセスすることはできません)

注) 上記以外のアドレスにはアクセスしないで下さい。誤動作等の原因になります。

## ①カード情報

各カードの実装 (有無) 状態を示します。

カードが実装されている場合、対応するビットが“1”、未実装の場合、“0”となります。

## ②異常情報

各カードの異常を示します。

- ・ D3-TS □、D3-RS □の入力がバーンアウト
- ・ D3-DA16A の入力電源が異常、または未接続
- ・ D3-YS □の出力電流が異常 (負荷未接続など)
- ・ D3-PC16A の外部供給電源が異常、または未接続

上記の状態が発生した場合、対応するビットが“1”となります。

## ③データ異常情報

各入力カードの入力値が -15 % 以下または 115 % 以上の場合、対応するビットが“1”となります。

## 伝送データ

本体側面のディップスイッチにより、各入出力カードの伝送データ数（占有エリア）を設定することができます。

例えば、下記のように設定した場合

スロット 1	4
スロット 2	4
スロット 3	4
スロット 4	1
スロット 5	1
スロット 6	1
スロット 7	1

入出力データは次のように割付けられます。

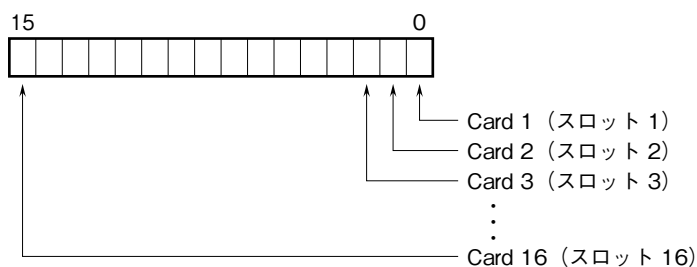
	ADDRESS	カード位置
Input Register (3X)	1 ~ 4、257 ~ 264	スロット 1
Holding Register (4X)	5 ~ 8、265 ~ 272	スロット 2
	9 ~ 12、273 ~ 280	スロット 3
	13、281 ~ 282	スロット 4
	14、283 ~ 284	スロット 5
	15、285 ~ 286	スロット 6
	16、287 ~ 288	スロット 7

	ADDRESS	カード位置
Coil (0X)	1 ~ 64	スロット 1
Input (1X)	65 ~ 128	スロット 2
	129 ~ 192	スロット 3
	193 ~ 208	スロット 4
	209 ~ 224	スロット 5
	225 ~ 240	スロット 6
	241 ~ 256	スロット 7

注) Coil (0X)、Input (1X) の割付けは、伝送データ数（占有エリア）が“1”または“4”の場合には、伝送データ数を16倍したアドレスを割付けます。伝送データ数が“8”または“16”の場合には、強制的に64（4×16）のアドレスを割付けます。

## 入出力データ

### ■カード情報、異常情報、データ異常情報



各スロットの入出力カードの有無および異常を示します。

### ■アナログデータ (16ビットデータ長、形式：D3-SV4、YV4、DS4、YS4 など)



#### 16ビットのバイナリデータ

基本的に、各カードで設定されている入出力レンジの0～100%を0～10000のバイナリ（2進数）で示します。  
-15～0%の負の値は2の補数で示します。

### ■アナログデータ (16ビットデータ長、形式：D3-RS4、TS4 など)

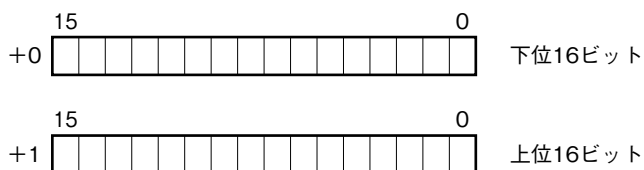


#### 16ビットのバイナリデータ

基本的に、温度単位が摂氏（℃）の場合には10倍した整数部を示します。例えば、25.5℃の場合は“255”がデータとなります。また、温度単位が華氏（℉）の場合には整数部がそのままデータとなります。例えば、135.4 ℉の場合は“135”がデータとなります。

負の値は2の補数で示します。

### ■アナログデータ (32ビットデータ長、形式：D3-BA32A、BC32A など)

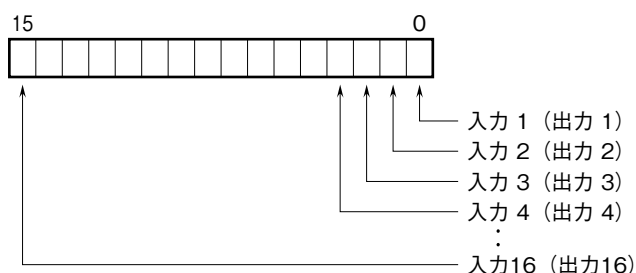


BCDコードデータは、32ビット長のバイナリデータです。

低アドレスから順に下位16ビット、上位16ビットが配置されます。

32ビットデータは、Floatingアドレスでアクセスすることはできません。

### ■16点用接点データ (形式：D3-DA16、DC16 など)



0 : OFF

1 : ON

## 解 説

### ■相手局の通信カード

本器は D3-LP1 と通信します。相手局は必ず D3-LP1 を使用して下さい (D3-LP2 同士の通信はできません)。

### ■上位通信機能

本器は上位通信カード (形式: D3-NM2、D3-NE2) と組合わせてご使用下さい。組合わせて使用することで PLC やパソコンのスレーブ局として動作します。ノードアドレスは上位に通信する通信プロトコル (Modbus、Modbus / TCP) の仕様に合わせて設定して下さい。また、本器は同一ベース上に複数枚を実装できますので、ノードアドレスを設定する際は重複しないように設定して下さい。

### ■上位通信カードの入力データ

相手局との通信に異常が発生すると最終値で保持し、相手局との通信が再開されるまで入力データを更新しません (ファームウェアバージョン 0.05 以前では“0”リセット)。なお、カード情報、異常情報、データ異常情報は“0”リセットになります。

### ■入出力カード

本器は入出力カードを同一ベース上で使用できません。入出力カードを同一ベース上に実装した場合には正常に動作しませんのでご注意下さい。

### ■入出力カード異常検出設定

相手局 (形式: D3-LP1) の入出力カードの故障、落脱等を RUN 接点出力にて検出する機能です。設定は D3CON にて行います。設定方法等の詳細は D3CON の取扱説明書を参照して下さい。

### ■RUN 接点出力と表示ランプ

#### ●表示ランプ

前面のランプは、側面のディップスイッチ (SW3-1) により 2 種類の状態を表示します。

#### ①回線の通信状態のみ確認したい場合 (SW3-1 が ON)

回線の通信状態を表示します。

RUN 表示ランプはデータ受信時に赤色に点滅し、ERR 表示ランプはデータ送信時に赤色に点滅します。

#### ②上位通信、データ送受信などの異常を確認したい場合 (SW3-1 が OFF)

RUN 表示ランプは相手局から正常にデータを受信すると、緑色に点灯します。

ERR 表示ランプは相手局から正常にデータを受信し、内部通信・上位通信が正常な場合に消灯します。

・相手局から正常にデータを受信できない。

・内部通信が正常に行えない。

・上位通信が正常に行えない。

上記のような場合に緑色に点灯し、内部回路異常時に緑色に点滅します。

#### ●RUN 接点出力

通信 (回線) 異常と上位通信異常を検出します (上位通信異常を検出する場合、同一スロット上に実装している上位通信カードの RUN 接点出力をご使用下さい)。

< ON 条件 >

相手局から正常にデータを受信している場合。

< OFF 条件 >

相手局から正常にデータを受信しない場合。

・マスタ局 (SW3-2 が ON) の場合

スレーブ局から正常にデータを受信しない場合 (マスタ局は約 3 秒後 OFF となるが、スレーブ局は OFF となりません)。

・スレーブ局 (SW3-2 が OFF) の場合

マスタ局から正常にデータを受信しない場合 (マスタ局、スレーブ局とも約 3 ~ 5 秒後 OFF となります)。

注) 通信中に通信カードをスロットから取外した際に、タイミングにより相手局にてカード組合せ異常を検出後、通信異常となる場合があります。通信カードを再び実装すると正常に通信を開始します。性能上、問題ありません。



### ■伝送時間

伝送時間は、スレーブ局に実装しているカードの種類と枚数により決まります。マスタ局の伝送時間はスレーブ局に実装しているカードと対となるカード（アナログ入力カードを実装している場合は出力カード）の伝送時間と同様になります。

$T_c$ （構成データと待ち時間） = 3.8 (ms)  
 $T_{a1}$ （アナログ 4 点入力カード 1 枚の伝送時間） = 1.9 (ms)  
 $T_{a2}$ （アナログ 8 点入力カード 1 枚の伝送時間） = 3.2 (ms)  
 $T_{a3}$ （アナログ 16 点入力カード 1 枚の伝送時間） = 6.2 (ms)  
 $T_{d1}$ （デジタル 16 点入力カード 1 枚の伝送時間） = 0.5 (ms)  
 $T_{d2}$ （デジタル 32 点入力カード 1 枚の伝送時間） = 1.9 (ms)  
 $T_{d3}$ （デジタル 64 点入力カード 1 枚の伝送時間） = 1.9 (ms)  
 $T_{out}$ （出力カード 1 枚の伝送時間） = 0.4 (ms)

アナログ 4 点入力カードの枚数を  $N_{a1}$ 、アナログ 8 点入力カードの枚数を  $N_{a2}$ 、アナログ 16 点入力カードの枚数を  $N_{a3}$ 、デジタル 16 点入力カードの枚数を  $N_{d1}$ 、デジタル 32 点入力カードの枚数を  $N_{d2}$ 、デジタル 64 点入力カードの枚数を  $N_{d3}$ 、出力カードの枚数を  $N_{out}$  とすると 1 局の伝送時間（ $T_m$  または  $T_s$ ）は下記の式で求めることができます。

$$T_m(T_s) = T_c + (T_{a1} \times N_{a1}) + (T_{a2} \times N_{a2}) + (T_{a3} \times N_{a3}) + (T_{d1} \times N_{d1}) + (T_{d2} \times N_{d2}) + (T_{d3} \times N_{d3}) + (T_{out} \times N_{out})$$

総伝送時間（1 局が伝送を開始したときから再度伝送を開始するまでの時間）は、マスタ局の伝送時間とスレーブ局の伝送時間の和として求めることができます。

$$T = T_m + T_s$$

例) スレーブ局にアナログ 4 点入力カードが 2 枚、デジタル 16 点入力カードが 3 枚、アナログ出力カードが 2 枚、デジタル出力カードが 4 枚、実装されている場合、マスタ局はアナログ 4 点入力カードが 2 枚、デジタル 16 点入力カードが 4 枚、アナログ出力カードが 2 枚、デジタル出力カードが 3 枚の伝送時間と同等となるので、下記のように求めることができます。

$$\begin{aligned}
 T_s &= 3.8 + (1.9 \times 2) + (0.5 \times 3) + (0.4 \times (2 + 4)) = 11.5 \text{ (ms)} \\
 T_m &= 3.8 + (1.9 \times 2) + (0.5 \times 4) + (0.4 \times (2 + 3)) = 11.6 \text{ (ms)} \\
 T &= T_m + T_s = 11.6 + 11.5 = 23.1 \text{ (ms)}
 \end{aligned}$$

### ■伝達時間

伝達時間（1 局に入力を変化させ、相手局の出力が変化を開始するまでの時間）は、入力の変化と送信を開始するタイミングにより大きく変化します。例えば、マスタ局からスレーブ局への伝達時間（ $T_{m\_max}$ ）は下記のような範囲となります。

$$T_m < T_{m\_max} < T_m + T_s + T_m$$

同様にスレーブ局からマスタ局への伝達時間（ $T_{s\_max}$ ）は下記のような範囲となります。

$$T_s < T_{s\_max} < T_s + T_m + T_s$$

伝送時間の構成例において、伝達時間を求めると

$$\begin{aligned}
 T_{m\_max} &= 11.6 \sim 34.7 \text{ (ms)} \\
 T_{s\_max} &= 11.5 \sim 34.6 \text{ (ms)}
 \end{aligned}$$

となります。